Botões –

ESQ – no meio da partida, aparecer um menu com a opção “continuar / sair “

Botões – Z – atirar

Botão – X – especial

Movimentação – setas: esquerda, cima, baixo e direita

Jogador possui 6 pontos de vida e começa com 2.

Jogador possui 6 pontos de poder especial e começa com 3.

Almas divinas –

* almas lilás: adicionam 1 pedaço de vida, necessário 8 pedaços para encher uma vida.
* almas verdes: adicionam 1 pedaço de Especial, necessário 8 pedaços para encher uma barra de poder.
* almas azuis: adicionam ponto no score.
  + Definir regra
* Almas vermelhas: adicionam pontuação [2 pontos] para o ataque
  + 3 níveis de ataque – cada um de 1 a 100, sempre que chegar no 100 evoluir o ataque

Ataques do jogador –

* Nível 1 – sai 1 tiro de raio normal
* Nível 2 – sai 3 tiros de raio – 1 reto e 1 na diagonal para esquerda e outro sentido direita
* Nível 3 – 2 mini bolas energéticas de raios que seguem o inimigo mais próximo e o restante igual o nível 2.